

PS

design

从入门到精通

Photoshop / 培 / 训 / 之

初识 *photoshop*



>>>>

知识目标

熟练掌握Photoshop图像文件的基本操作。

熟练使用Photoshop 2019工作界面中的工具箱。

学会图像对象的缩放、旋转等基本编辑操作。

了解图层的相关知识并掌握图层的基本操作。

重点：
图像对象的缩放、旋转等基本编辑
操作。

难点：
图像对象的螺旋效果的制作。

>>>>

CONTENTS

目录

01

PS简介

02

PS工作界面

03

制作
花好月圆图

04

知识拓展

05

小结



01

PS简介/

Photoshop，简称“PS”，是由美国Adobe公司推出的一款功能强大的图形处理软件。





什么是Photoshop?





位图与矢量图区别



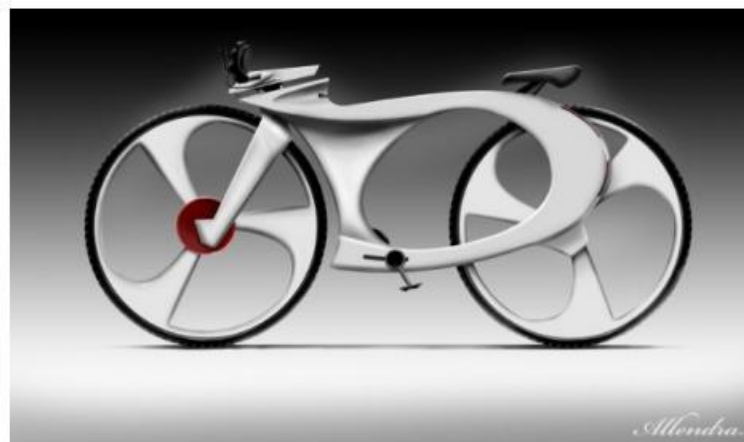
矢量图形是由一些用数学方式描述的曲线组成，其基本组成单元是锚点和路径。矢量图形无论缩放多少其边缘都是平滑的，不会出现模糊和锯齿现象，而且由于矢量图形只记录点的坐标、线的粗细和位置、色彩等数据，其文件很小，非常适于网络传输。目前网上流行的Flash动画就是矢量图形格式的。

位图图像又称点阵图像或栅格图像，它是由许许多多的点组成的，这些点我们称为像素。不同颜色的像素点按照一定次序进行排列，就组成了色彩斑斓的图像。



应用场景

Training purpose





02

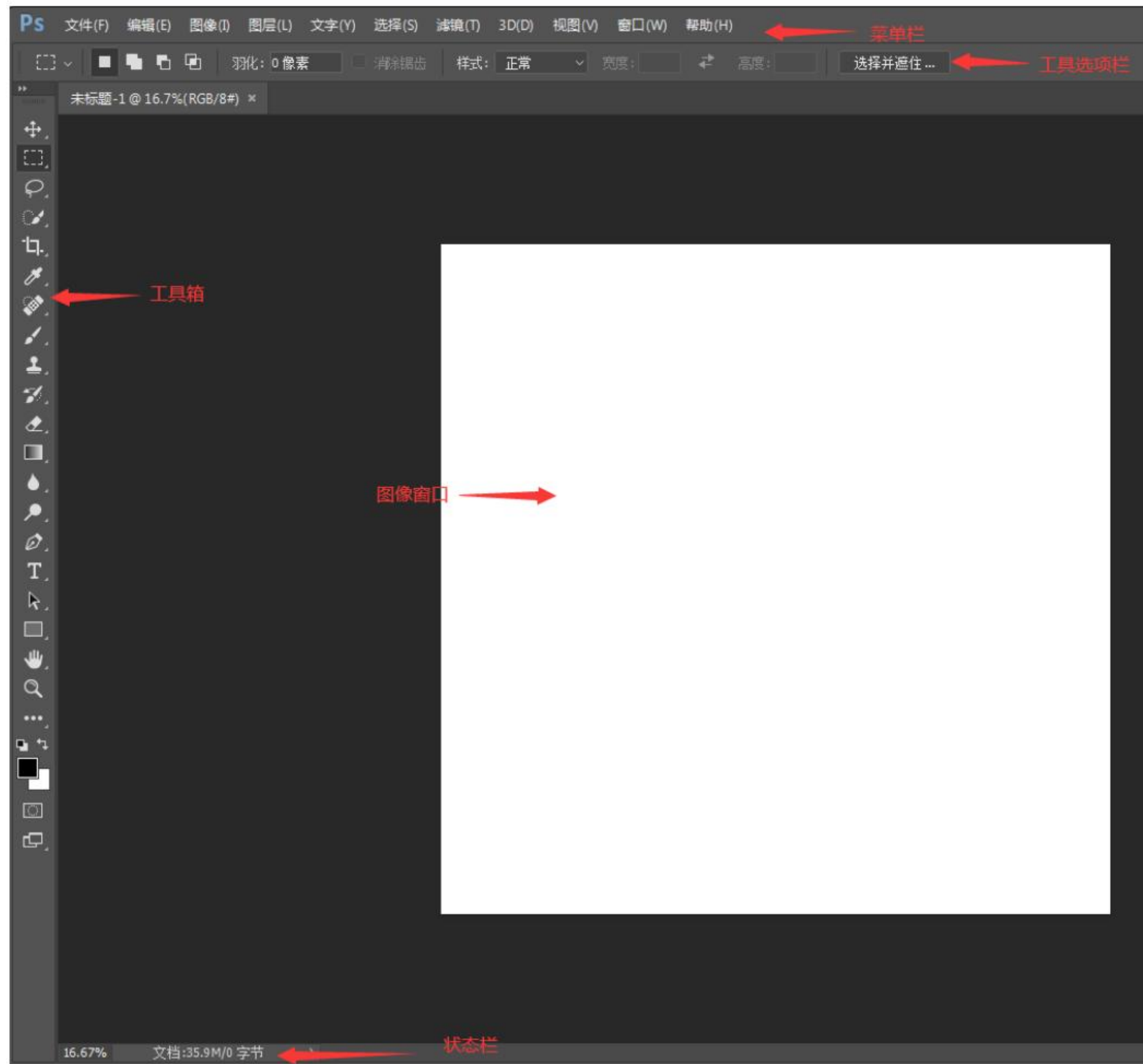
PS工作界面/

工作界面由菜单栏、工具选项栏、图像窗口、工具箱、面板等几个部分组成。

>>>>



工作界面





03

制作花好月圆/

打开Photoshop

>>>>



工作界面



宽*高

设置文件的大小，其常用单位有像素、厘米和英寸。厘米和英寸这两个单位往往是在设计一些印刷品的时候使用

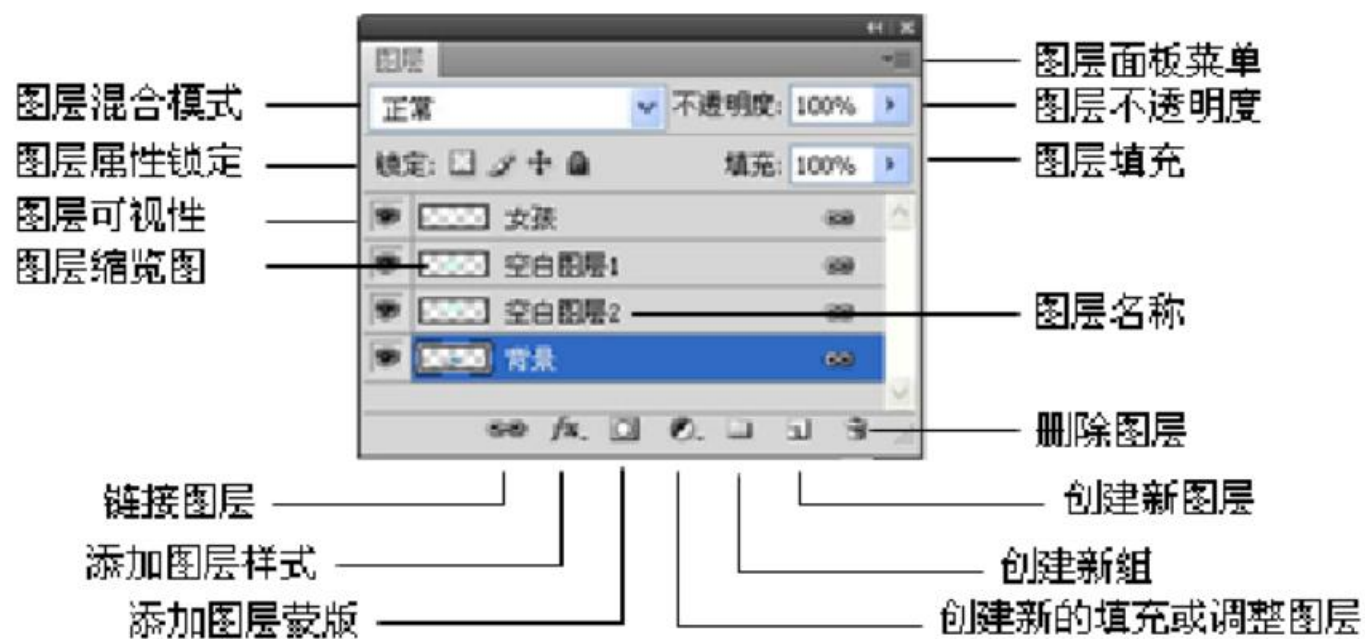
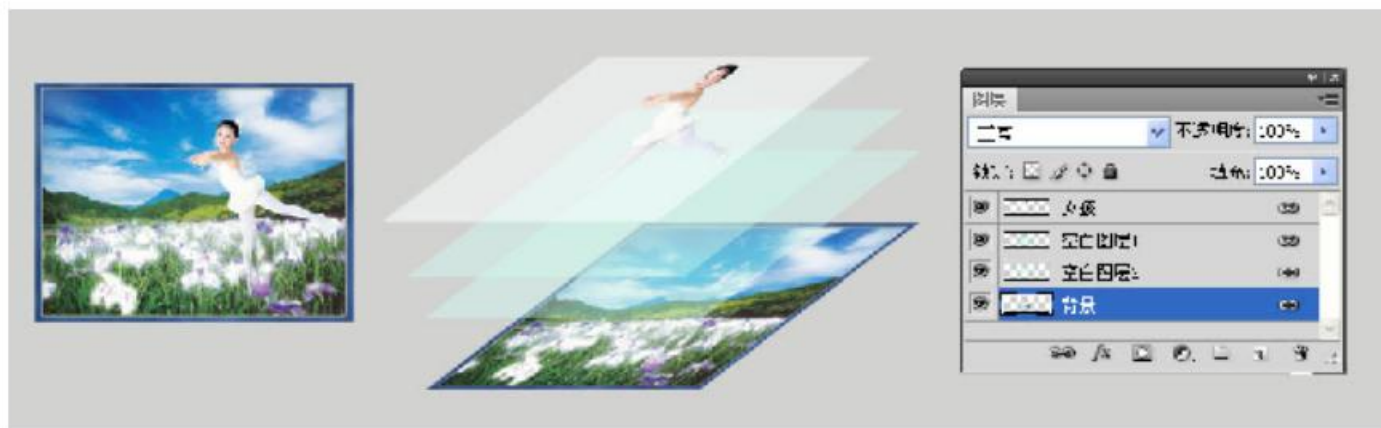
分辨率

分辨率是指单位长度中所表达或者采取的像素数目，通常用dpi（像素/英寸）来表示。分辨率越高说明在一个标准单位内的像素点就越多，表现的图像信息就越大，图像就越细腻逼真，其文件也就越大。

颜色模式

此处Photoshop提供的颜色模式有5种，位图、灰度、RGB颜色、CMYK颜色和Lab颜色。RGB颜色模式主要用在屏幕显示的图像上；CMYK色模式用于印刷品设计；

图层



图层特点：

- (1) 独立性：图像中的每个图层都是独立的，对某个图层的操作不会影响其它的图层。
- (2) 透明性：图层中为绘制图像的区域是透明的，可以透出下层图像的内容。这样将多个图层叠加在一起，就可以设计出复杂绚丽的图像效果。
- (3) 混合性：图层由下向上的叠加并不是简单的堆积，而是通过图层混合模式和透明度形成千变万化的合成效果。



花好月圆





使用到的快捷键与工具?

